

Departament: <b>Expressió</b>	Curs: <b>4t d'ESO</b>	Cicle: <b>2n</b>
Educació secundària obligatòria		
Títol de la matèria: <b>Visual i Plàstica</b>		

### **Programació**

Unitat 1. Forma i imatge

Unitat 2. Formes planes

Unitat 3. Composició

Unitat 4. Sistema dièdric

Unitat 5. Sistemes perspectius

### **Criteris d'avaluació**

Representar objectes bidimensionalment o tridimensionalment, utilitzant tècniques gràficoplàstiques de l'àmbit tecnològic.

Reconèixer processos, tècniques, estratègies i materials en imatges de l'entorn audiovisual i multimèdia, utilitzant els mitjans tecnològics com a instruments d'expressió visual.

Valorar la importància d'estudiar, analitzar i saber interpretar les formes i les imatges de l'àmbit tecnològic.

Identificar les vistes fonamentals de formes tridimensionals projectades en un altre sistema de representació, a més dels seus elements constitutius essencials: configuracions espacials, variacions cromàtiques, orientació espacial i textura.

Elaborar composicions plàstiques d'objectes i entorns, seguint el procés de creació i mostrant valors d'iniciativa, creativitat i imaginació en utilitzar els sistema axonomètric i cònic.

Apreciar la importància dels sistemes anomenats perspectius, per representar de manera més o menys fidel la realitat d'objectes i entorns.

### **Material que cal portar**

Joc d'escaires i regla i compàs.

Cola, tisoires

