

RECUPERACIÓ FEBRER DE MATEMÀTIQUES 2N ESO. QUÈ CAL SABER.

- **Nombres enters.**
 - Reconèixer i representar nombres enters.
 - Sumar, restar, multiplicar i dividir nombres enters.
 - Operar amb potències de nombres enters.
 - Obtenir l'arrel quadrada exacta o entera d'un nombre enter.

- **Fraccions.**
 - Interpretar i representar gràficament una fracció.
 - Trobar fraccions equivalents i calcular la fracció irreductible a una de donada.
 - Sumar, restar, multiplicar i dividir fraccions.
 - Calcular potències de fraccions

- **Proporcionalitat.**
 - Reconèixer magnituds de proporcionalitat directa i inversa.
 - Aplicar la regla de tres simple directa i inversa.
 - Resoldre problemes de percentatges.
 - Aplicar factors de conversió.

- **Expressions algebraiques i equacions.**
 - Escriure expressions en llenguatge algebraic.
 - Sumar, restar, multiplicar i dividir monomis i polinomis.
 - Aplicar les igualtats notables.
 - Treure factor comú.
 - Resoldre equacions de primer grau de diferent grau de dificultat.

- **Funcions.**
 - Representar punts en coordenades cartesianes.
 - Dibuixar una funció a partir d'una taula de valors o una expressió algebraica.
 - Identificar si una funció és creixent o decreixent.

- **Estadística.**
 - Reconèixer els elements d'un estudi estadístic.
 - Diferenciar les variables quantitatives i les qualitatives.
 - Elaborar taules de freqüències.
 - Interpretar i representar dades mitjançant diagrames de punts, de barres i de sectors.

- **Figures planes.**
 - Conèixer i aplicar el teorema de Pitàgores.
 - Calcular l'àrea de triangles, rectangles, quadrats, trapezis i polígons regulars (pentàgon, hexàgon..)
 - Trobar la longitud d'una circumferència i d'un arc de circumferència.
 - Trobar l'àrea d'un cercle.

- **Cossos geomètrics.**
 - Reconèixer els poliedres regulars.
 - Anomenar i classificar els tipus de prismes i trobar-ne l'àrea lateral i total.
 - Anomenar i classificar els tipus de piràmides i trobar-ne l'àrea lateral i total.
 - Saber que els cossos de revolució són el cilindre, el con i l'esfera.
 - Calcular l'àrea total d'un cilindre i saber-ne dibuixar el desenvolupament en el pla.

- **Probabilitat.**
 - Reconèixer els tipus d'esdeveniments.
 - Saber la idea de probabilitat i aplicar-la per resoldre problemes. Regla de Laplace.
 - Comprendre les propietats per al càlcul de probabilitats.
 - Utilitzar els diagrames d'arbre per a calcular probabilitats.