



INFORMÀTICA 4t ESO FEBRER

QUÈ CAL SABER?

UNITAT 1: MAQUINARI I PROGRAMARI (SISTEMES OPERATIUS)

1. Saber què és maquinari i programari
2. Elements maquinari de l'ordinador i programes més habituals.
3. Què és un sistema operatiu?
4. Classificació dels sistemes operatius i distingir els diferents tipus posant exemples.
5. Funcions dels sistemes operatius.
6. Definicions de: arxiu, fitxer.
7. Reconèixer les principals extensions d'alguns arxius: .odt, .jpg, .pdf...
8. El disc dur, les seves característiques principals i les seves parts.
9. Els controladors dels discos.
10. Les particions d'un disc dur, què són i quantes hi ha i de qui tipus són.
11. Sistemes per millorar l'organització i administració dels fitxers.

UNITAT 2: XARXES LOCALS

12. Definició de xarxa.
13. Diferenciar una xarxa local LAN d'una estesa WAN.
14. Reconèixer els diferents components d'una xarxa: targeta de xarxa, encaminador, switch, hub i cablejat.
15. Què és un cable Ethernet i un connector RJ45.
16. Diferències entre un switch i un hub.
17. Què és la fibra òptica i quines són les seves avantatges en una xarxa.
18. Diferències entre una xarxa estrella i una xarxa en arbre.
19. Què és un protocol TCP/IP?
20. Què és la IP d'un ordinador?
21. Què és la DNS d'un ordinador?
22. Reconèixer els principals dominis: .cat, .es, .com...
23. Diferències entre una xarxa igualitària i una xarxa client-servidor.
24. Què és un recurs compartit?

UNITAT3: OFFICE AVANÇAT.

1. Paginar document.
2. Indexar automàticament documents
3. Inserir taules
4. Saber realitzar fòrmules bàsiques Excel
5. Gràfics excel.

UNITAT 4: EDICIÓ VIDEO

1. Reconèixer les extensions dels arxius.
2. Saber quins programes d'edició de video existeixen.
3. Reconèixer elements del movie maker
4. Saber inserir imatges, vídeos i música
5. Saber posar títols i transicions.
6. Convertir treball en pel.lícula.

UNITAT 5: EDICIÓ AUDIO

1. Reconèixer les extensions dels arxius.
2. Saber quins programes d'edició d'audio existeixen.
3. Reconèixer elements de l'Audacity
4. Saber inserir sons i música
5. Saber editar sons i música.

UNITAT 6: EDICIÓ IMATGE

1. Reconèixer les extensions dels arxius.
2. Saber quins programes d'edició d'imatge existeixen.
3. Reconèixer elements del GIMP
4. Saber inserir imatges.
5. Saber editar les imatges: capes, escalar, canviar colors, superposar...
6. Convertir en imatge no editable l'arxiu.

UNITAT 7: APP INVENTOR

1. Reconèixer què és.
2. Aplicacions que té.
3. Reconèixer elements de l'app inventor.