

### **1. Estadística:**

- Trobar la població i la mostra d'un estudi estadístic
- Reconèixer el tipus de variable estadística
- Fer una taula de freqüències (freqüència absoluta, relativa i %) Fer un diagrama de barres i un de sectors (concepte i com calcular els graus)
- Calcular les mesures de centralització (moda, mitjana aritmètica i mediana)

### **2. Probabilitat:**

- Classificar experiments (deterministes / aleatoris)
- Determinar l'espai mostral
- Fer una taula de doble entrada i un diagrama d'arbre
- Assignar el grau de possibilitat (segur, probable, impossible)
- Operacions amb esdeveniments: contrari, unió i intersecció
- Distingir esdeveniments compatibles i incompatible
- Regla de Laplace (càlcul)

### **3. Potències i arrels:**

- Saber què és una potència i reconèixer la base i l'exponent
- Desenvolupar potències (producte de factors) i calcular-ne el resultat
- Operacions amb potències: multiplicacions, divisions i potència d'una potència
- Notació científica: que és i quan s'utilitza
- Passar de notació científica a decimal i al inrevés

- Què és una arrel quadrada i calcular-ne de senzilles
- Expressar arrels en forma de potència i a l'inrevés

#### **4. Equacions:**

- Saber interpretar i expressar el llenguatge algebraic
- Calcular el valor numèric d'una expressió algebraica
- Distingir i identificar equacions i identitats
- Conèixer i saber trobar equacions equivalents
- Resoldre equacions de 1r grau (senzilles, amb parèntesi i denominadors)
- Resoldre problemes mitjançant equacions

#### **5. Proporcionalitat numèrica, % i escales**

- Distingir entre magnituds directament i inversament proporcionals
- Identificar sèries de nombres proporcionals i completar taules de proporcionalitat
- Proporcionalitat directa: distingir i resoldre problemes mitjançant regla de tres directa i reducció a la unitat.
- Proporcionalitat inversa: distingir i resoldre problemes mitjançant regla de tres inversa i reducció a la unitat.
- Calcular el % d'una quantitat i el corresponent a una proporció
- Resoldre problemes de % mitjançant regles de tres
- Interpretar i dibuixar mapes i plànols a escala
- Resoldre problemes mitjançant l'escala numèrica